|  |  |
| --- | --- |
| Test č. 1 A | |
| **Typ testu:** | priebežný test |
| **Typ úloh:** | praktické otvorené úlohy riešené na počítači |
| **Potrebné znalosti:** | Grafické príkazy  Premenné a náhodné hodnoty |
| **Čas na vypracovanie:** | 45 minút |
| **Variant:** | A |
|  | Test odovzdať do štvrtku – 19.03.2020 do 12:00 |

Všeobecné pokyny: Test riešite na počítači v prostredí IDLE Python 3.5. **Nezabudnite si úlohy priebežne ukladať. Na disku si vytvorte priečinok s názvom Priezvisko\_test a do neho si priebežne ukladajte svoj súbor s vaším menom(Meno\_hodiny, Meno\_lampa). Na záver súbory pošlite mailom na adresu \_slovenkaiova@gmail.com.**

01 Vytvorte program, ktorý nakreslí digitálne hodiny.



* Čas na hodinách je náhodný v rozsahu 10 až 23 hodín (vrátane 10 aj 23),
* hodiny sú pokazené a vždy ukazujú rovnaký počet hodín aj počet minút,
* pozadie hodín je šedé, čas je biely, vnútorný rám je červený, vonkajší okraj je čierny,
* v pravej časti sa ukazuje fáza mesiaca.

02 Vytvorte program, ktorý pri hodinách nakreslí lampu.

* Stojan lampy je modrý,
* žiarovka je žltá,
* tienidlo lampy je červené,
* na podstave lampy je tlačidlo, ktorým sa ovláda intenzita svetla. Tlačidlo je zelené a jeho výška je náhodná v intervale <10; 40> pixelov.

